Yazmín Benítez



Diseñadora Creativa Digital & IA
Valencia, España · yazminbenitezc@gmail.com
Portfolio: yazminbenitez.com · LinkedIn: linkedin.com/in/yazminbenitezc
Residencia y permiso de trabajo en España · Disponible a jornada completa

PERFIL

Diseñadora digital con base en marketing y cuatro años creando marca, web y producto para clientes de España y Estados Unidos. Trabajo a diario con IA generativa y agentes para idear, producir y adaptar piezas más rápido sin perder identidad ni acabado. Traduzco información técnica o densa en recursos visuales claros y pensados para la conversión. Antes de diseñar trabajé tres años en ventas, donde escuchar al cliente y entender lo que necesita era el trabajo de cada día. He vivido en cuatro países, lo que me ha enseñado a adaptarme con facilidad a equipos y entornos distintos.

EXPERIENCIA

Directora de diseño · Musho – AI Studio (proyecto propio)

Valencia · agosto 2026 – actualidad

- Dirijo todo lo visual del estudio: identidad, sistema de diseño y web.
- Creé, con agentes de IA configurados y dirigidos por mí, un sistema de plantillas animadas que genera variantes de una pieza cambiando paleta, tipografía y foto.
- Diseñé y lancé Aire, una app de bienestar con más de 90 prácticas de base científica: de concepto a producción en menos de una semana, con cuatro versiones probadas en uso real.

Product Designer & AI · kingseo. / Kocoro

Santa Cruz de Tenerife (remoto) · febrero 2024 – agosto 2026

- Construí con IA Vistta, un producto de home staging, de principio a fin: investigación, UX/UI, SEO y una web hecha por completo con agentes de IA.
- Generé y edité las imágenes de Vistta con Midjourney, NanoBanana, Runway y Higgsfield, iterando hasta superar en calidad a la competencia y sin el aspecto artificial típico de la IA.
- Diseñé las publicaciones de Instagram de Vistta, los vídeos de su campaña en Meta Ads y creatividades para Google Ads.
- Diseñé y maqueté en Webflow webs para clientes internacionales, entre ellos un proyecto para General Catalyst en colaboración con Pentagram.

Webflow Developer y Product Designer · RedBox US l yuxta

Nueva York (remoto) · junio 2024 – julio 2025

- Diseñé y desarrollé en Webflow webs de marca para empresas de EE. UU. de finanzas, salud y arquitectura, con trato directo con sus dueños.

Product Design Intern · elmeunebot

Valencia (remoto) · agosto 2022 – marzo 2023

- Diseñé wireframes y prototipos usados en talleres y pruebas de usabilidad, y colaboré en el sistema de diseño.

Experiencia anterior en ventas y operaciones

México · 2017 – 2021 · Ventas de energía solar en POWEN Energy y Enlight; coordinación logística en Peugeot.

FORMACIÓN

- Máster en UX/UI, Diseño Gráfico y Web · CEI – Escuela de Diseño · 2022 – 2023
- Máster en Design Thinking y Diseño UX/UI · Barreira Arte + Diseño · 2021 – 2022
- Diploma en Marketing Digital · Universidad Panamericana · 2017 – 2018
- Licenciatura en Administración de Empresas · UNAM · 2012 – 2016 · intercambios en Francia y Chile

COMPETENCIAS

- **Diseño y marca:** dirección de arte, identidad visual, sistemas de diseño, contenido para redes sociales (publicaciones, carruseles, stories, reels), UX/UI, landings, páginas de producto y e-commerce.
- **Publicidad y vídeo:** creatividades para Meta Ads y Google Ads, variantes de anuncios para probar mensajes y formatos, edición de vídeo corto (CapCut), motion graphics.
- **IA y automatización:** Midjourney, NanoBanana, Runway, Higgsfield, Gemini, agentes de IA (Claude), redacción de prompts, retoque de piezas generadas, Make y n8n.
- **Herramientas:** Figma, Adobe Creative Cloud (Photoshop, Illustrator), Webflow, Framer, Notion, Google Analytics, Metricool.

IDIOMAS

Español (nativo) · Inglés (profesional)